**UseCase SearchParking**

1. Ο χρήστης πατάει πάνω στο search bar.
2. Το σύστημα εμφανίζει μεταξύ άλλων την επιλογή «Αναζήτηση Parking».
3. Ο χρήστης πατάει πάνω σε αυτή και πληκτρολογεί το όνομα ή την διεύθυνση του Parking που ψάχνει.
4. Το σύστημα του εμφανίζει τα parking που ανταποκρίνονται στην αναζήτηση του χρήστη.
5. Ο χρήστης επιλέγει το Parking που αντιστοιχεί σε αυτό που ψάχνει.
6. Το σύστημα εμφανίζει την τοποθεσία του Parking στο χάρτη και το κουμπί Check-In.
7. Ο χρήστης πατά το κουμπί Check-In.
8. To σύστημα περνά στο useCase Check-In.

Εναλλακτική Ροή 1(Μη αποδοχή Parking)

1. Ο χρήστης δεν πατά Check-In, αλλά το κουμπί επιστροφής (του κινητού ή της εφαρμογής).
2. Το usecase SearchParking επιστρέφει στο βήμα 3.

Εναλλακτική Ροή 2(Δεν εντοπίζεται το Parking του χρήστη)

1. To Parking που αναζήτησε ο χρήστης δεν εντοπίζεται.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Δεν μπορέσαμε να εντοπίσουμε αυτό το Parking!».
3. Το usecase SearchParking επιστρέφει στο βήμα 3.

**Usecase SearchMap**

1. Ο χρήστης πατάει πάνω στο search bar.
2. Το σύστημα εμφανίζει σειρά επιλογών (όπως την επιλογή «Αναζήτηση Parking” από το ανάλογο usecase) αλλά και την επιλογή να χρησιμοποιήσει κανείς το ίδιο το search bar.
3. Ο χρήστης πληκτρολογεί στο search bar την διεύθυνση του προορισμού του.
4. Το σύστημα του εμφανίζει την διεύθυνση που ανταποκρίνεται στην αναζήτηση του χρήστη.
5. Ο χρήστης πατάει επιβεβαίωση.
6. Το σύστημα του εμφανίζει τα parking που είναι κοντά στην τοποθεσία αυτή.

Εναλλακτική Ροή 1(Επανάληψη Αναζήτησης)

1. Ο χρήστης δεν επιβεβαιώνει την διεύθυνση που επέστρεψε το σύστημα και ξαναεπιλέγει το search bar.
2. Το usecase SearchMap αρχίζει από την αρχή.

Εναλλακτική Ροή 2(Δεν εντοπίζεται η διεύθυνση του χρήστη)

1. Η διεύθυνση που αναζήτησε ο χρήστης δεν εντοπίζεται.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Δεν μπορέσαμε να εντοπίσουμε αυτή τη διέθυθυνση!».
3. Ο χρήστης ξαναεπιλέγει το search bar.
4. Το usecase SearchMap αρχίζει από την αρχή.

**Usecase ShareLocation**

1. Ο χρήστης πατάει πάνω στο κουμπί ShareLocation.
2. Το σύστημα, μέσω επικοινωνίας με το λειτουργικό σύστημα, εμφανίζει τις εφαρμογές μέσω των οποίων μπορεί ο χρήστης να μοιραστεί την τοποθεσία του.
3. Ο χρήστης επιλέγει την εφαρμογή που θέλει.
4. Η εφαρμογή ParkRadar μεταφέρεται στο background, και το λειτουργικό σύστημα φορτώνει την ανάλογη εφαρμογή.